

**Leistungserklärung Nr.: 03-BAT-FillTop**

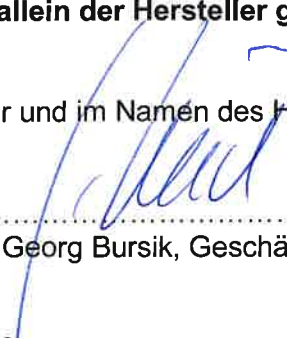
- 1. Eindeutiger Kenncode des Produkttyps:**  
Baunit FillTop
- 2. Typen-, Chargen- oder Seriennummer oder ein anderes Kennzeichen zur Identifikation des Bauprodukts gemäß Artikel 11 Absatz 4:**  
Baunit FillTop
- 3. Vom Hersteller vorgesehener Verwendungszweck oder vorgesehene Verwendungszwecke des Bauproduktes gemäß der anwendbaren harmonisierten technischen Spezifikationen**  
Außenputz mit organischen Bindemitteln
- 4. Name, eingetragener Handelsname oder eingetragene Marke und Kontaktanschrift des Herstellers gemäß Artikel 11, Absatz 5**  
  
Baunit GmbH,      Werk Wopfing: Wopfing 156, A-2754 Waldegg  
Wopfing 156  
A-2754 Waldegg
- 5. Gegebenenfalls Name und Kontaktanschrift des Bevollmächtigten, der mit den Aufgaben gemäß Artikel 12 Absatz 2 beauftragt ist:**  
-
- 6. System oder Systeme zur Bewertung und Überprüfung der Leistungsbeständigkeit des Bauproduktes gemäß Anhang V**  
System 1 (Brand)  
System 4 (EN 15824, exklusive Brand)
- 7. Im Falle der Leistungserklärung, die ein Bauprodukt betrifft, das von einer harmonisierten Norm erfasst wird:**  
FIRES, s.r.o. Approved Body No. SK01, Osloboditel'ov 282, 059 35 Batizovce **hat die Klassifizierung der Brandklasse gem. EN 13501-1 nach dem System 1 vorgenommen und Folgendes ausgestellt** FIRES-CR-215-11-AURE

**8. Erklärte Leistung**

<b>Eigenschaften</b>	<b>Leistung</b>	<b>Prüfnorm</b>
Wasserdampfdurchlässigkeit	V2	EN 7783-2
Wasseraufnahme	W3	EN 1062-3
Haftfestigkeit	≥ 0,3 MPa	EN 1542
Wärmeleitfähigkeit	NPD	EN 1745
Brandverhalten	A2-s1, d0	EN 13501-1
Dauerhaftigkeit	NPD	EN 13687-3

9. Die Leistung des Produktes gemäß den Nummern 1 und 2 entspricht der erklärten Leistung nach Nummer 8. Verantwortlich für die Erstellung dieser Leistungserklärung ist allein der Hersteller gemäß Nummer 4.

Unterzeichnet für den Hersteller und im Namen des Herstellers von:



.....  
Mag. Georg Bursik, Geschäftsführer

..... Wopfing, 18.12.2023, ...  
(Ort und Datum der Ausstellung)

.....  
(Unterschrift)